

## **PUBLISHER**

- 1. Nivel/etapa al que se dirige la actividad:**  
El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos.
- 2. Horas de duración:**  
40 horas
- 3. Número máximo de participantes:**  
ON-LINE.

### **OBJETIVOS:**

- Aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa Publisher.
- Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos Publisher de forma cómoda y sencilla.

### **CONTENIDO:**

#### **TEMAS MULTIMEDIA**

- Inicio
- Asistentes I
- Asistentes II
- Herramientas de dibujo
- Herramientas de texto
- Herramientas de ajuste
- Herramientas de imagen

#### **EJERCICIOS**

- Inicio
- Iniciar Publicación
- Personalización
- Tablas
- Configurar pagina